

SPELUTVECKLING: PLAYER EXPERIENCE

ÅR 1

30 hp Spelutveckling
30 hp Player Experience

```
graph TD; A[30 hp Spelutveckling<br/>30 hp Player Experience] --> B[Valbara kurser:<br/>22.5 hp Player Experience<br/>15 hp Spelutveckling<br/>30 hp Medier, estetik och<br/>berättande]; A --> C[30 hp Internationellt<br/>utbyte]; B --> D[30 hp Examensarbete i<br/>informationsteknologi med<br/>inriktning mot spelutveckling]; C --> D;
```

ÅR 2

Valbara kurser:
22.5 hp Player Experience
15 hp Spelutveckling
30 hp Medier, estetik och
berättande

30 hp Internationellt
utbyte

30 hp Examensarbete i
informationsteknologi med
inriktning mot spelutveckling