

ÅR 1

HÖST

Serious Games	Player Experience
Speldesign, 7,5 hp	
Project Serious Games, 15 hp	Player Experience – tillämpningar och verktyg, 15 hp
Serious Games – forskning och utveckling, 7,5 hp	Player Experience – forskning och utveckling, 7,5 hp

VÅR

Experimentell spelutvärdering, 7,5 hp	
Spelbaserat lärande och undervisning, 7,5 hp	Player Experience – fördjupning 7,5 hp
Spelutveckling – forskning och utveckling, 7,5 hp	
Spelutveckling – fältstudier, 7,5 hp	

☐ Samläses oavsett inriktning

ÅR 2

HÖST

Serious Games	Player Experience
Valbara kurser: Internationellt utbyte, 30 hp Spelprojekt, 15 hp Avancerade forskningsperspektiv på världsbyggande, 7,5 hp Forskningsskapande om medieproduktion, 15 hp Berättande i nya medier som forskningsområde, 7,5 hp	
Player Experience – tillämpningar och verktyg, 15 hp	Project Serious Games, 15 hp
Player Experience – forskning och utveckling, 7,5 hp	Serious Games – forskning och utveckling, 7,5 hp

VÅR

Examensarbete i informationsteknologi med inriktning mot spelutveckling, 30 hp	
--	--

☐ Samläses oavsett inriktning